

## 1 Generátor náhodných kvadratických funkcií

**1.1 Kladne definitná matica.** Matica  $G$  je kladne definitná, ak pre ľubovoľné  $x$  platí  $x^T G x \geq 0$ , pričom rovnosť nastáva len pre  $x = 0$ . Ukážte, že pre ľubovoľnú maticu  $A$  a ľubovoľné  $\varepsilon > 0$  je

$$G = AA^T + \varepsilon I,$$

kde  $I$  je identická matica, kladne definitná matica.

**1.2 Generátor.** Naprogramujte generátor náhodných kvadratických funkcií tvaru

$$Q(x) = \frac{1}{2}x^T G x + h^T x,$$

kde  $x \in \mathbb{R}^n$  je vektor premenných,  $G$  je náhodne generovaná celočíselná symetrická kladne definitná matica rozmeru  $n \times n$  a  $h$  je  $n$ -rozmerný vektor. Náhodne vygenerujte bod optima  $x_{opt}$  tak, aby jeho zložky boli celé čísla medzi -5 a 5. Vektor  $h$  dopočítajte tak, aby  $x_{opt}$  bol skutočne minimom funkcie  $Q(x)$ . Ako vyzerá  $\nabla Q(x)$  a čo musí platiť v optime?

Funkciu v matlabe definujte ako *anonymous function* príkazom

$$Q = @(x) 1/2*x'*G*x + h'*x;$$

### 1.3 Dvojrozmerný prípad.

(a) Pre  $n = 2$  vykreslite vygenerovanú funkciu  $Q$  na ploche  $(x_1, x_2) \in [-10, 10]^2$  pomocou funkcie `surf`.

#### Poznámky

- Miesto `surf(X,Y,Z)` môžete použiť `surf(X,Y,Z,'EdgeColor','none')`, aby vám to nevykresľovalo hrany.
- Mrežu bodov z danej oblasti môžete vytvoriť pomocou `[X,Y] = meshgrid(linspace(-10,10,100))`.

(b) Do nového obrázku vykreslite vrstevnice funkcie  $Q$  pomocou funkcie `contour`. V obrázku vyznačte bod minima  $x_{opt}$ .

(c) Nájdite minimum vygenerovanej funkcie  $Q$  pomocou `fminsearch`, porovnajte to so skutočným minimom  $x_{opt}$  a odmerajte, ako dlho výpočet trval pomocou `tic` a `toc`. Ako štartovací bod pre `fminsearch` môžete použiť nulu (`zeros(n,1)`).

(d) Funkcia `fminsearch` v sebe zahŕňa iteračný algoritmus. Vyhľadajte túto funkciu v helpe a pokúste sa pomocou príkazu `options` vykresliť správanie sa funkčnej hodnoty účelovej funkcie v jednotlivých iteráciách tohto algoritmu.

### Pravidlá vektorového derivovania

Vektorovému derivovaniu je venovaný Dodatok B v knihe (strana 273). Tu uvádzame len vybrané pravidlá derivovania.

Nech  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ . Symbolom  $\frac{df(x)}{dx}$  označujeme **riadkový** vektor

$$\frac{df(x)}{dx} = \left( \frac{\partial f(x)}{\partial x_1}, \frac{\partial f(x)}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial f(x)}{\partial x_n} \right)$$

a symbolom  $\nabla f(x) = \left( \frac{df(x)}{dx} \right)^T$  označujeme **stĺpcový** vektor gradientu funkcie  $f$ .

### Derivácia skalárneho súčinu

Nech

$$u : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m, \quad v : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m, \quad f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R},$$

pričom  $f(x) = u(x)^T v(x)$ . Potom

$$\frac{df(x)}{dx} = \frac{d}{dx} [u(x)^T v(x)] = u(x)^T \frac{dv(x)}{dx} + v(x)^T \frac{du(x)}{dx},$$

$$\nabla f(x) = \left( \frac{df(x)}{dx} \right)^T = \nabla v(x) u(x) + \nabla u(x) v(x).$$