

2 Metódy intervalovej aproximácie minima funkcie jednej premennej

2.1 Metóda bisekcie.

Vytvorte funkciu `bisekcia(f, df, a0, b0, eps, n)`, ktorej vstupmi budú predpis funkcie f , predpis jej derivácie df , okrajové body intervalu neurčitosti $[a_0, b_0]$, požadovaná dĺžka ϵ výsledného intervalu neurčitosti a počet povolených experimentov n . Výstupom tejto funkcie nech je výsledný interval neurčitosti $[a, b]$, počet potrebných iterácií k a čas výpočtu t .

2.2 Metóda náhodnej bisekcie.

Vytvorte funkciu `nbisekcia(f, df, a0, b0, eps, n)` s rovnakými vstupmi a výstupmi ako pri metóde bisekcie.

2.3 Metóda zlatého rezu.

Vytvorte funkciu `zlatyrez(f, a0, b0, eps, n)` s rovnakými vstupmi a výstupmi ako pri metóde bisekcie.

2.4 Metóda Fibonacci.

Vytvorte funkciu `fibonacci(f, a0, b0, eps, n)` s rovnakými vstupmi a výstupmi ako pri metóde bisekcie.

2.5 Testovanie metód.

Otestujte vytvorené funkcie `bisekcia`, `nbisekcia`, `fibonacci`, `zlatyrez` na funkciách

$$\begin{aligned} f_1(x) &= x^4 - 4x^3 + 8x^2 - 3x, & I_1 &= [0, 1], \\ f_2(x) &= -3x \sin(0.7x) + e^{-2x}, & I_2 &= [0, 2\pi]. \end{aligned}$$

Dané funkcie a ich derivácie definujte ako *anonymous function* príkazom

$$f = @(x) \dots$$

2.6 Porovnanie metód.

Vytvorte program, ktorý bude porovnávať uvedené metódy. Zvoľte fixnú toleranciu (napr. $\epsilon = 10^{-6}$) a fixný počet povolených experimentov ($n = 50$) a pre jednotlivé funkcie porovnajte v tabuľke

- nájdené ϵ -presné riešenie pre danú metódu,
- počet iterácií potrebných na nájdenie tohto riešenia,
- trvanie výpočtu.

Na základe údajov z tabuliek vyvodte závery k porovnaniu daných metód.

2.7 Niečo na zamyslenie.

Uvažujme funkciu

$$f(x) = \frac{x^2}{2} - x$$

na intervale $[0, 1000]$.

- a) Pomocou derivácie funkcie f určte jej minimum.
- b) Nájdite minimum funkcie f metódou bisekcie a náhodnej bisekcie. Porovnajte tieto metódy na základe kritérií z predošlej úlohy. Javí sa jedna z nich výrazne lepšia? Ak áno, napíšte ktorá a poskúste sa zdôvodniť prečo.
- c) Pokúste sa upraviť Vaše funkcie tak, aby sa pri ich spustení vykreslila funkcia f a postupne na nej zobrazte krajné body intervalu neurčitosti v každej iterácii metódy bisekcie a náhodnej bisekcie.

2.8 Ukončenie zadania.

Vyplňte zadanie a nezabudnite ho uložiť. Do svojho priečinka nahrajte všetky matlabovské súbory t.j. funkcie `bisekcia`, `nbisekcia`, `fibonacci`, `zlatyrez` a skript, v ktorom tieto metódy porovnáate, prípadne vykresľujete.

Popis algoritmov

Bisekcia

Vstupy: $f(x)$, $df(x)$, a , b , ϵ , n

Schéma algoritmu:

1. Vypočítame stred intervalu neurčitosti $c = \frac{a+b}{2}$.
2. Ak $df(c) > 0$, tak $b = c$, inak (ak $df(c) \leq 0$) $a = c$.
3. Koniec, ak $b - a < \epsilon$.

Náhodná bisekcia

Rovnaký algoritmus ako v metóde bisekcie. Jediný rozdiel je v tom, že sa hodnota derivácie nevyhodnocuje v strede intervalu $[a, b]$, ale v náhodne zvolenom bode intervalu $[a, b]$ t.j.

$$c = \text{rand}(1) * (b - a) + a.$$

Metóda zlatého rezu

Vstupy: $f(x)$, a , b , ϵ , n

Schéma algoritmu:

1. Vypočítame $\rho = \frac{\sqrt{5}+1}{2}$, $z_1 = 2 - \rho$, $z_2 = \rho - 1$.
2. Uzly $c_1 < c_2$ volíme podľa pravidla zlatého rezu:

$$c_1 = a + z_1(b - a), \quad c_2 = a + z_2(b - a).$$

3. Ak $f(c_1) < f(c_2)$, tak

$$b = c_2, \quad c_2 = c_1, \quad c_1 = a + z_1(b - a),$$

inak (ak $f(c_1) \geq f(c_2)$)

$$a = c_1, \quad c_1 = c_2, \quad c_2 = a + z_2(b - a).$$

4. Koniec, ak $b - a < \epsilon$.

Metóda Fibonacci - upravená

Vstupy: $f(x)$, a , b , ϵ , n

Schéma algoritmu:

1. Vypočítame

$$s = (1 - \sqrt{5}) / (1 + \sqrt{5}),$$

$$\varphi = (\sqrt{5} + 1) / 2,$$

$$\rho = \frac{1}{\frac{\varphi(1-s^{n+1})}{1-s^n}},$$

$$d = \rho b + (1 - \rho)a,$$

$$yd = f(d).$$

2. V poslednej $(n - 1)$ -vej iterácii volím:

$$c = \epsilon a + (1 - \epsilon)d,$$

inak

$$c = \rho a + (1 - \rho)b.$$

4. Definujeme $yc = f(c)$.

3. Ak $yc < yd$, tak

$$b = d, \quad d = c, \quad yd = yc,$$

inak (ak $yc \geq yd$)

$$a = b, \quad b = c.$$

4. Koniec, ak $|b - a| < \epsilon$.
