

# Lineárne programovanie (cvičenia): Príklady na precvičenie pred písomkou

Terézia Fulová

26. novembra 2019

## Grafické riešenie úloh LP

- Graficky znázornite množinu prípustných riešení  $\mathcal{P}$ .
- Nájdite vrcholy množiny prípustných riešení  $\mathcal{P}$ .
- Načrtnite vrstevnice účelovej funkcie  $f$ .
- Nájdite minimálnu/maximálnu hodnotu účelovej funkcie  $f$  na  $\mathcal{P}$ , prípadne zdôvodnite neohraničenosť či neprípustnosť úlohy LP.
- Nájdite takú lineárnu účelovú funkciu, aby množina optimálnych riešení bola jednobodová/viachbodová.

## Vzorové príklady:

$$\begin{array}{ll} \max & x_1 + x_2 \\ & x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ & 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ & x_1 \geq 0 \\ & x_2 \geq 0 \end{array} \tag{1}$$

$$[x^* = (3, 3/2)^T, f(x^*) = 9/2]$$

$$\begin{array}{ll} \max & 4x_1 + x_2 \\ & 4x_1 + 3x_2 \geq 120 \\ & 2x_1 - x_2 \geq 0 \\ & 2x_1 - 3x_2 \leq 0 \\ & x_1 \geq 0 \\ & x_2 \geq 0 \end{array} \tag{2}$$

[neohraničená úloha]

$$\begin{array}{ll} \min & x_1 - 5x_2 \\ & x_1 + x_2 \geq 4 \\ & 2x_1 - 3x_2 \geq 12 \\ & 4x_1 + 2x_2 \leq 12 \end{array} \tag{3}$$

[neprípustná úloha]

$$\begin{array}{ll} \min & 2x_1 - 2x_2 \\ & 4x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ & -x_1 + x_2 \leq 3 \\ & x_1 \leq 2 \\ & x_1 \geq 0 \\ & x_2 \geq 0 \end{array} \tag{4}$$

$$[x^* = (t, 3+t)^T, t \in [0, 1], f(x^*) = -6]$$

## Formulácia úloh LP zo slovného zadania

- Zapište daný problém v tvare úlohy LP t.j. nájdite príslušnú lineárnu účelovú funkciu a všetky lineárne ohraničenia.
- Slovne popíšte premenné, ktoré budú v úlohe vystupovať.
- Overte, či je daný bod prípustným riešením navrhutej úlohy LP.

### Vzorové príklady:

- Malá firma vyrába dva druhy drevených hračiek: skladací vláčik a stavebné kocky, ktoré predáva za 20 resp. 16 eur. Na výrobu jedného vláčika potrebujú 2,4 kg dreva, 50 ml farby a 2 h práce. Výroba jednej sady stavebných kociek zas vyžaduje 1,8 kg dreva, 42 ml farby a 90 min práce. Na daný týždeň má firma k dispozícii 195 kg dreva, 4,2 l farby a 160 h pracovného času. Firma chce zistiť, koľko má vyrobiť z jednotlivých hračiek, aby maximalizovala svoj zisk. Keďže ide o malú firmu a dopyt je dostatočný, predpokladáme, že všetok vyrobený tovar dokáže predat. Sformulujte túto úlohu v tvare úlohy LP. Bola by daná firma schopná uspokojiť dopyt po 40 skladacích vláčikoch a 35 stavebných kockách?
- Na prikrmovanie ošípaných sa v danom družstve používa kukurica, pšenica a sója. Tie obsahujú živiny v takomto množstve:

krmivo (100g)	kukurica	pšenica	sója
bielkoviny (g)	9,4	12,6	13
sacharidy (g)	74	71	11
sodík (mg)	35	2	15

Správna výživa ošípanej vyžaduje denne aspoň 200 g bielkovín, aspoň 350 g sacharidov a aspoň 0,25 g, no najviac 0,4 g sodíka. V družstve je 1000 ošípaných. Sformulujte úlohu LP, keď družstvo chce minimalizovať náklady na výživu ošípaných. Cena kukurice je 149 €/t, cena pšenice je 211 €/t a cena sóje je 383 €/t.

- Spoločnosť vlastní dve konzervárne. Pestovatelia sú ochotní dodávať čerstvé ovocie v nasledovných množstvách za uvedené ceny:

dodávateľ	množstvo	cena
S1	200 t	11€/t
S2	310 t	10€/t
S3	420 t	9€/t

Náklady na dopravu v eurách za tonu ovocia prevezenú po danej trase sú:

od/k	konzerváreň A	konzerváreň B
dodávateľ 1	3	3.5
dodávateľ 2	2	2.5
dodávateľ 3	6	4

Konzerváreň A môže spracovať najviac 460 t ovocia, pričom cena pracovnej sily je 26 €/t a konzerváreň B najviac 560 t s cenou pracovnej sily 21 €/t.

Konzervované ovocie sa predáva distribútorom za 50 €/t. Sformulujte problém v tvare úlohy LP za predpokladu, že spoločnosť chce maximalizovať zisk, minimalizovať náklady a je schopná za danú cenu predat všetko skonzervované ovocie.

## Riešenie špeciálnych úloh LP

- Grafické riešenie úloh LP s parametrom v účelovej funkcii.

$$\begin{aligned}
\max \quad & ax_1 + x_2 \\
& x_1 + x_2 \leq 1 \\
& x_1 \geq 0 \\
& x_2 \geq 0
\end{aligned} \tag{5}$$

b) Riešenie úloh LP so separovateľnou účelovou funkciou a ohraničeniami.

$$\begin{aligned}
\min \quad & x_1 - x_2 \\
& 3 \leq x \leq 5
\end{aligned} \tag{6}$$

### Transformácia úloh LP

- a) Prepis ľubovoľnej úlohy LP do tvaru (LP1), (LP2), (LP3) pomocou ekvivalentných úprav:
- i) úprava maximalizačnej úlohy na minimalizačnú,
  - ii) úprava ohraničenia v tvare rovnosti na ohraničenie v tvare nerovnosti (ľubovoľný počet vs. čo najmenší počet ohraničení v úlohe),
  - iii) úprava ohraničenia v tvare nerovnosti na ohraničenie v tvare rovnosti (zavedenie doplnkových premenných),
  - iv) úprava voľnej premennej na nezápornú (rozdiel nezáporných premenných/ substitúcia),
  - v) zápis úlohy v maticovom tvare.
- b) Transformácia úlohy zlomkového lineárneho programovania na štandardnú úlohu LP.
- c) Transformácia úlohy so sumou absolútnych hodnôt lineárnych funkcií v účelovej funkcii a v ohraničení.
- d) Transformácia úlohy s maximom/minimom z množiny lineárnych funkcií v účelovej funkcii a v ohraničení.

### Vzorové príklady

1. Zapíšte dané úlohy v tvare (LP1), (LP2), (LP3):

$$\begin{aligned}
\min \quad & c^T y \\
& Ay = b, \quad (\text{LP1}) \\
& y \geq 0,
\end{aligned}
\quad
\begin{aligned}
\min \quad & c^T y \\
& Ay \geq b, \quad (\text{LP2}) \\
& y \geq 0,
\end{aligned}
\quad
\begin{aligned}
\min \quad & c^T y \\
& Ay \geq b. \quad (\text{LP3})
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\min \quad & 2x_1 + 2x_2 \\
& x_1 - x_2 = 3 \\
& 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\
& -3x_1 + x_2 \geq -13 \\
& x_1 \geq 2 \\
& x_2 \leq 5
\end{aligned} \tag{7}$$

$$\begin{aligned}
\max \quad & -x_1 + 2x_2 - 3x_3 \\
& 5x_1 - 6x_2 - 2x_3 \leq 2 \\
& 5x_1 - 2x_3 = 6 \\
& x_1 - 3x_2 + 5x_3 \geq -3 \\
& x_1 \geq 1 \\
& x_1 \leq 4 \\
& x_3 \leq 3
\end{aligned} \tag{8}$$

2. Transformujte danú úlohu zlomkového programovania na štandardný tvar úlohy LP:

$$\begin{aligned} \min \quad & \frac{x_1 + x_2 + 3}{2x_1 + 3x_2 - 2} \\ & x_1 - 6x_2 = 2 \\ & 3x_1 + x_2 = 4 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned} \tag{9}$$

3. Transformujte danú úlohu na štandardný tvar úlohy LP:

$$\begin{aligned} \max \quad & \min\{x_1, \dots, x_n\} \\ & \|Ax - b\|_1 \leq 1 \end{aligned} \tag{10}$$

## Základy konvexnej analýzy množín

- Pomocou definície konvexnej množiny/afinnej množiny/konvexného kužeľa ukážte, že daná množina je konvexnou množinou/afinnou množinou/konvexným kužeľom.
- Napíšte danú afinnú množinu  $\mathcal{A}$  ako súčet vektorového podpriestoru a vektora posunutia t.j.  $\mathcal{A} = V + x_0$ .
- Vyjadrite danú afinnú množinu  $\mathcal{A} = V + x_0$  ako riešenie systému lineárnych rovníc.
- Nájdite afinný, konvexný a kónický obal danej množiny.
- Aplikujte definície afinnej, konvexnej a kónickej kombinácie bodov, krajného bodu, relatívneho vnútra.

### Vzorové príklady

- Ukážte, že množina  $C = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \alpha \leq a^T x \leq \beta, \alpha \leq \beta, \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$  je konvexná.
- Ukážte, že množina  $\mathcal{A} = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 - 3x_3 = 4, x_2 = 1\}$  je afinná. Vyjadrite ju v tvare  $\mathcal{A} = x_0 + V$ , t.j. nájdite  $x_0$  a vektorový podpriestor  $V$ .
- Ukážte, že  $C = \{(x, t) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R} \mid |x_1| + |x_2| + \dots + |x_n| \leq t\}$  je konvexným kužeľom.
- Nech  $V = \text{span}[(-1, 0, -1, 0, 1)^T, (-1, 1, 0, 0, 0)^T]$  a  $x_0 = (2, -1, 3, 0, 1)^T$ . Vyjadrite afinnú množinu  $\mathcal{A} = x_0 + V$  ako množinu riešení nejakého systému lineárnych rovníc.
- Nájdite  $\text{conv}S$ ,  $\text{aff}S$ ,  $\text{cone}S$  množín

$$S = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid x_1^2 + x_2^2 = 4, x_3 = 0\}, \tag{11}$$

$$S = \{x \in \mathbb{R}_+^n \mid \sum_{i=1}^n x_i \leq 1\}, \tag{12}$$

$$S = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid (1, 0, 1)^T, (-1, 0, 1)^T, (0, 0, -1)^T\}. \tag{13}$$

## Bázické riešenia

- Nájdite všetky bázické riešenia a príslušné bázy daného systému.
- Nájdite všetky prípustné bázické riešenia vzhľadom na danú prípustnú množinu.
- Využitím základnej vety lineárneho programovania a vzťahu bázických riešení a krajných bodov množiny prípustných riešení nájdite účelovú funkciu maximalizačnej/minimalizačnej úlohy tak, aby množina optimálnych riešení spĺňala danú vlastnosť.
- Analyzujte maximá a minimá lineárnej funkcie  $c^T x$  v závislosti od zložiek vektora  $c$ , ak je zadaná množina prípustných riešení.

### Vzorové príklady

- Daný je systém rovníc  $Ax = b$ , kde

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 & 3 & 1 \\ 3 & 1 & 5 & 4 & 2 \\ 1 & 0 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

- Nájdite všetky bázické riešenia a príslušné bázy.
  - Nájdite všetky prípustné bázické riešenia pre  $\mathcal{P} = \{x | Ax = b, x \geq 0\}$ .
  - Nájdite vektor  $c$  účelovej funkcie tak, aby optimálna hodnota minimalizačnej úlohy bola 2 a aby množina optimálnych riešení bola viacbodová.
2. Analyzujte minimá a maximá lineárnej funkcie  $c^T x$  v závislosti od zložiek vektora  $c$ , ak je množina prípustných riešení daná ohraničeniami:

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 &= 1, \\ 2x_1 + 3x_2 &= 1, \\ x_1, x_2, x_3 &\geq 0. \end{aligned}$$

### Simplexová metóda

- Vyriešte danú úlohu simplexovou metódou t.j. nájdite všetky optimálne riešenia a optimálnu hodnotu účelovej funkcie.
- Graficky znázornite množinu prípustných riešení a vyznačte jednotlivé bázické riešenia pre každú iteráciu simplexovej metódy.
- Riešte simplexovou metódou bez tabuľkového zápisu.

### Vzorové príklady

- Riešte danú úlohu simplexovou metódou, graficky znázornite množinu prípustných riešení a vyznačte jednotlivé bázické riešenia pre každú iteráciu:

$$\begin{aligned} \max \quad & -x_1 + 3x_2 \\ & -x_1 + x_2 \leq 3 \\ & 2x_1 + x_2 \leq 6 \\ & 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned} \tag{14}$$

$$[x^* = (1, 4)^T, f(x^*) = 11]$$

- Riešte simplexovou metódou:

$$\begin{aligned} \min \quad & -6x_1 - 3x_2 + 2x_3 \\ & 4x_1 + x_2 - 2x_3 \leq 6 \\ & 3x_1 - x_2 + 3x_3 \leq 5 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned} \tag{15}$$

$$[x^* = (0, 28, 11)^T, f(x^*) = -62]$$

$$\begin{aligned} \max \quad & 5x_1 + 4x_2 - x_3 \\ & 3x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ & -3x_1 - x_2 + 5x_3 \leq 5 \\ & x_1 \leq 0 \\ & x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned} \tag{16}$$

$$[x^* = (-16/3, 11, 0)^T, f(x^*) = 52/3]$$

$$\begin{aligned}
\max \quad & 2x_1 + 3x_2 - x_3 \\
& 2x_1 - x_2 - x_3 \leq 6 \\
& x_1 + 3x_2 - 2x_3 \leq 2 \\
& -x_1 - 4x_2 + 3x_3 \leq 4 \\
& x_1, x_2, x_3 \geq 0
\end{aligned} \tag{17}$$

$$[x^* = \left(10 - \frac{t}{4}, 4 + \frac{t}{4}, 10 + \frac{t}{4}\right)^T, t \in [0, 40], f(x^*) = 22]$$

$$\begin{aligned}
\min \quad & -4x_1 + 3x_2 + 8x_3 \\
& x_1 + 3x_2 - 2x_3 \leq 4 \\
& 2x_1 + x_2 - 5x_3 \leq 2 \\
& -3x_1 + 7x_3 \leq 1 \\
& x_1, x_2, x_3 \geq 0
\end{aligned} \tag{18}$$

$$[x^* = (16 + 2t, 0, 6 + t)^T, t \in [0, 7], f(x^*) = -16]$$

3. Riešte úlohu simplexovou metódou bez simplexovej tabuľky:

$$\begin{aligned}
\max \quad & 3x_1 + 2x_2 \\
& 2x_1 + x_2 \leq 3 \\
& 3x_1 + 3x_2 \leq 5 \\
& x_1, x_2 \geq 0
\end{aligned} \tag{19}$$

$$[x^* = (4/3, 1/3)^T, f(x^*) = 14/3]$$

## Dvojfázová simplexová metóda

a) Vyriešte danú úlohu dvojfázovou simplexovou metódou t.j. nájdite všetky optimálne riešenia a optimálnu hodnotu účelovej funkcie.

### Vzorové príklady

1. Vyriešte nasledujúce úlohy dvojfázovou simplexovou metódou. V prípade optimality nájdite všetky optimálne riešenia, v prípade neohraničenosti nájdite aj hranu, na ktorej je účelová funkcia neohraničená.

$$\begin{aligned}
\min \quad & 2x_1 + 7x_2 \\
& x_1 + 3x_2 \geq 4 \\
& x_1 + x_2 \geq 5 \\
& x_1, x_2 \geq 0
\end{aligned} \tag{20}$$

$$[x^* = (5, 0)^T, f(x^*) = 10]$$

$$\begin{aligned}
\min \quad & 2x_1 + x_2 \\
& 4x_1 + x_2 \geq 8 \\
& 2x_1 + 2x_2 \geq -1 \\
& 3x_1 + x_2 \geq 6 \\
& x_1 \geq 0 \\
& x_2 \leq 0
\end{aligned} \tag{21}$$

$$[x^* = (13/4, -15/4)^T, f(x^*) = 11/4]$$

$$\begin{aligned}
\max \quad & 4x_1 - 3x_2 + 2x_3 \\
& 2x_1 - 3x_2 + x_3 \leq -1 \\
& x_1 - 2x_2 + 2x_3 = -1 \\
& 3x_1 + 4x_2 + x_3 \leq 4 \\
& x_1, x_2, x_3 \geq 0
\end{aligned} \tag{22}$$

$[x^* = (2/5, 7/10, 0)^T, f(x^*) = -1/2]$

$$\begin{aligned}
\max \quad & x_1 + 2x_2 + 8x_3 \\
& 3x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 10 \\
& x_1 + x_2 + 3x_3 = 4 \\
& 2x_1 + x_2 + x_3 \geq 5 \\
& x_1, x_2, x_3 \geq 0
\end{aligned} \tag{23}$$

$[x^* = (1 + 2t, 3 - 5t, t)^T, t \in [0, 3/5], f(x^*) = 7]$

$$\begin{aligned}
\min \quad & x_1 + x_2 + x_3 \\
& 3x_1 + 2x_2 - 2x_3 = 6 \\
& 2x_1 + x_2 - 4x_3 = 5 \\
& x_1 \leq 3 \\
& x_1 \geq 1 \\
& x_2, x_3 \geq 0
\end{aligned} \tag{24}$$

[nepřipustná úloha]