

## Numerické riešenie Black-Scholesovej PDR (II.)

### :: Konvergencia Gauss-Seidelovej metódy ::

- Na výpočet riešenia sústavy lineárnych rovníc sme použili **Gauss-Seidelovu metódu**.
- Ak je matica sústavy diagonálne dominantná, Gauss-Seidelova metóda konverguje k riešeniu pre ľubovoľný štartovací bod.
- Vidíme, že matica z našej úlohy je diagonálne dominantná.

### :: Rýchlosť konvergence metódy ::

- Najskôr si pripomeňme, čo je to **spektrálny polomer** matice a ako súvisí s maticovými normami:
  - Spektrálny polomer je maximum z absolútnych hodnôt vlastných čísel matice:

$$\rho(A) = \max_i |\lambda_i|$$

- Pre maticovú normu platí:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \|A^k\|^{1/k} = \rho(A)$$

Túto vlastnosť si numericky vyskúšame v Matlabe:

- Maticové normy v Matlabe:

```
>> help norm
NORM Matrix or vector norm.
For matrices...
NORM(X) is the largest singular value of X, max(svd(X)).
NORM(X,2) is the same as NORM(X).
NORM(X,1) is the 1-norm of X, the largest column sum,
    = max(sum(abs(X))).
NORM(X,inf) is the infinity norm of X, the largest row sum,
    = max(sum(abs(X'))).
NORM(X,'fro') is the Frobenius norm, sqrt(sum(diag(X'*X))).
NORM(X,P) is available for matrix X only if P is 1, 2, inf or 'fro'.

For vectors...
NORM(V,P) = sum(abs(V).^P)^(1/P).
NORM(V) = norm(V,2).
NORM(V,inf) = max(abs(V)).
NORM(V,-inf) = min(abs(V)).

See also COND, RCOND, CONDEST, NORMEST.

Overloaded methods
help ss/norm.m
help lti/norm.m
help frd/norm.m
help idmodel/norm.m
```

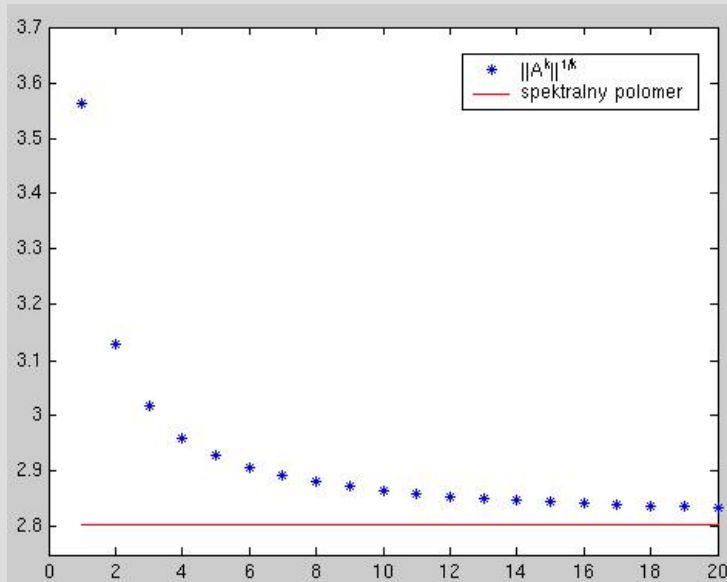
- Pre maticu, ktorú si vytvoríme - napríklad náhodnú:

```
>> a=rand(5)
a =
    0.9501    0.7621    0.6154    0.4057    0.0579
    0.2311    0.4565    0.7919    0.9355    0.3529
    0.6068    0.0185    0.9218    0.9169    0.8132
    0.4860    0.8214    0.7382    0.4103    0.0099
    0.8913    0.4447    0.1763    0.8936    0.1389
```

teda vieme vypočítať spektrálny polomer

```
>> rho=max(abs(eig(a)))
rho =
    2.8043
```

a počítať normy jej mocnín. Pre 1-normu dostaneme:



- Zopakujte pre inú maticu  $a$ /alebo inú normu.

○ Pre  $k$  veľké teda máme:

$$\|A^k\| \sim \rho^k(A)$$

- Vrátime sa teraz k metódam riešenia sústavy rovníc. Metódu zapišeme v tvare

$$x^{n+1} = Tx^n + v$$

a budeme počítat vzdialenosť  $n$ -tej iterácie od presného riešenia:

$$\begin{aligned} \|x^n - x^*\| &= \|(Tx^{n-1} + v) - (Tx^* + v)\| = \|T(x^{n-1} - x^*)\| = \\ &= \|T^2(x^{n-2} - x^*)\| = \dots = \|T^n(x^0 - x^*)\| \\ &\leq \|T^n\| \|x^0 - x^*\| \sim \rho^n(T) \|x^0 - x^*\| \end{aligned}$$

Spektrálny polomer matice  $T$  by teda mal byť **menší ako 1** a čo najbližšie k nule.

## :: SOR (successive over relaxation) metóda

- Ako urýchliť konvergenciu Gauss-Seidelovej metódy?
- Modifikáciou Gauss-Seidelovej metódy je **SOR (successive over relaxation)** metóda:

$$v_i^{q+1} = \frac{\omega}{a_{ii}} \left( ps_i - \sum_{j < i} a_{ij} v_j^{q+1} - \sum_{j > i} a_{ij} v_j^q \right) + (1 - \omega) v_i^q$$

parameter metódy

Pre  $\omega = 1$ , dostávame pôvodnú Gauss-Seidelovu metódu,  $\omega > 1$  - over-relaxation,  $\omega < 1$  - under-relaxation.

- Bez dôkazu uvedieme nasledovné tvrdenia týkajúce sa konvergenie tejto metódy:
  - Nutnou podmienkou na to, aby SOR metóda konvergovala, je, že parameter  $\omega$  je z intervalu (0,2)
  - Pre sústavu, ktorú riešime pri numerickom riešení B-S rovnice, konverguje SOR metóda pre ľubovoľné  $\omega$  z intervalu (0,2).
- Ak túto maticu rozložíme na jej dolnú trojuholníkovú časť ( $L$ ), hornú ( $U$ ) a diagonálnu ( $D$ ), tak SOR metódu môžeme napísať v tvare

$$x^{n+1} = T(\omega)x^n + v$$

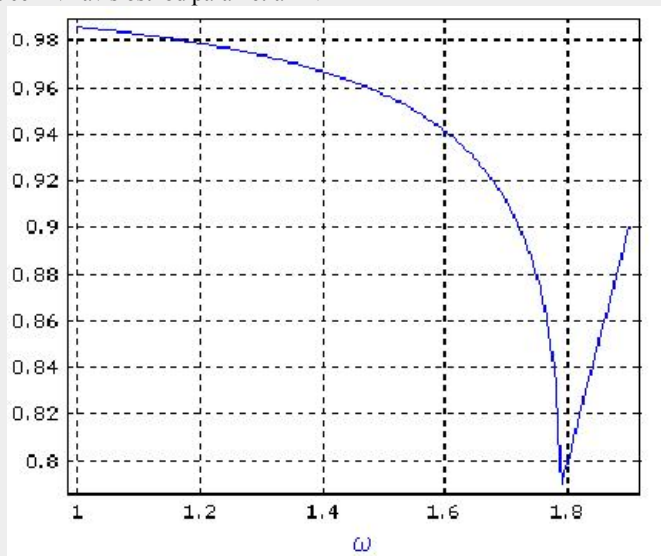
kde

$$\begin{aligned} T(\omega) &= (D + \omega L)^{-1} ((1 - \omega) D - \omega U) \\ v &= \omega (D - \omega L)^{-1} ps \end{aligned}$$

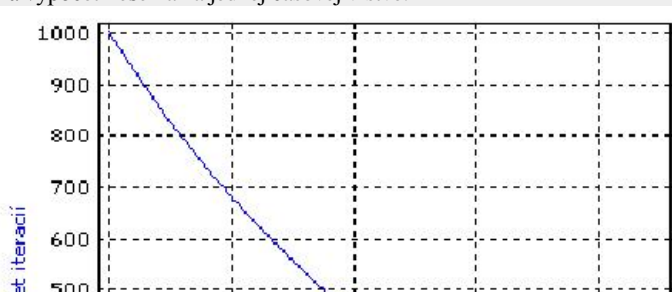
Optimálna voľba parametra  $\omega$  teda závisí od spektrálneho polomeru matice  $T$ . Ten závisí od parametrov modelu a delenia, ktoré sme použili.

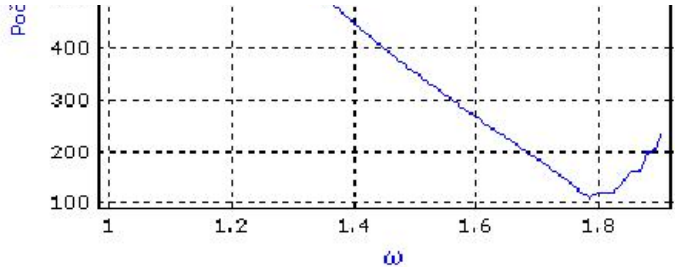
Ukážka:

- spektrálny polomer matice  $T$  v závislosti od parametra  $\omega$ :

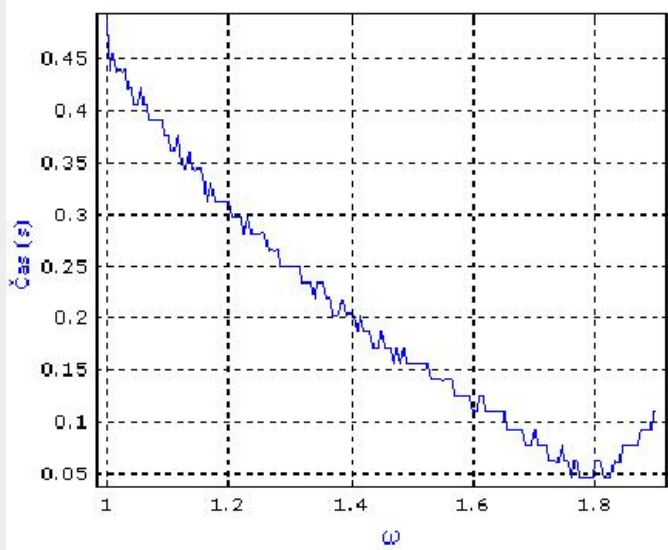


- počet iterácií potrebný na výpočet riešenia na jednej časovej vrstve:





- o čas výpočtu v sekundách:



Samozrejme, počítať spektrálny polomer a tak určovať parameter  $\omega$ , by nebolo efektívne. Takéto grafy nám však dávajú predstavu o tom, ako tento parameter vplýva na konvergenciu. Prakticky zvolíme hodnotu zhruba medzi 1.5 a 1.9.

## :: Cvičenie ::

Upravte funkciu `gs.m` tak, aby počítala zadanú sústavu SOR metódou so zadaným parametrom  $\omega$ :

```
% cyklus bezí, kým nie je splnená podmienka norm(A*v-ps)<=eps
v = v0;
while norm(A*v - ps) > eps
    v(1) = (ps(1) - a*v(2))/b;
    for i = 2:pom-1
        v(i) = (ps(i) - a*(v(i-1) + v(i+1)))/b;
    end
    v(pom) = (ps(pom) - a*v(pom - 1))/b;
end
```

Použite ju na výpočet numerického riešenia ceny call opcie - hlavný program zostáva rovnaký, jediná zmena je, že namiesto funkcie `gs` voláte funkciu `sor`.

## :: Ďalšie úlohy na precvičenie ::

1. Naprogramujte numerický výpočet ceny put opcie.

Okrajové podmienky: ak je cena akcie  $S$  blízka nule, cena put opcie je približne  $E*exp(-r*tau)-S*exp(-D*tau)$ , ak je cena akcie veľmi veľká, cena put opcie je blízka nule.

Cvičenia z finančných derivátov, 2011  
Beáta Stehliková, FMFI UK Bratislava

E-mail: [stehlikova@pc2.iam.fmph.uniba.sk](mailto:stehlikova@pc2.iam.fmph.uniba.sk)

Web: <http://pc2.iam.fmph.uniba.sk/institute/stehlikova/>

